

hack pack

onderweg naar
morgen

Info voor deelnemers
11 en 12 september 2025

Volg jij ons al?

 [@wijhebbendetoekomst](https://www.instagram.com/wijhebbendetoekomst)

 nationaalprogrammagroningen.nl/scholenchallenge

wij hebben
de toekomst

nationaal programma
groningen

Wij hebben de toekomst

Welkom bij een spannende scholenchallenge voor technasium-, vmbo-, havo, vwo- en mbo-studenten uit Groningen, Drenthe en Friesland! Het thema dit jaar is mobiliteit. De challenge begint met een hackathon waarin je dertig uur lang strijdt met meer dan 50 andere teams en meer dan 300 leeftijdsgenoten. Na de hackathon ga je met je klas aan de slag om het idee verder uit te werken. De finale, Dragons' Den, vindt plaats op 7 november in het provinciehuis van jouw provincie. Het winnende team krijgt de mogelijkheid om hun idee verder uit te werken.

Hackathon

Tijdens de hackathon werk je met een team van vier tot zes deelnemers dertig uur non-stop aan een oplossing voor één van de vijf mobiliteitsvraagstukken. Je krijgt te maken met mobiliteit, techniek, planning, marketing en oplossingsgericht denken. Coaches staan klaar om je te helpen.

Minimum Viable Product (MVP)

Het doel is een Minimum Viable Product (MVP) te ontwikkelen, een eerste versie van jullie oplossing. Dit prototype laat zien wat jullie bedacht hebben en dient als basis voor verdere uitwerking.

Vragen? Stel ze gerust!

Esther de Ruiter

esther@nationaalprogrammagroningen.nl

06-29655207

Adri Wischmann

info@whatthehackathon.nl

06-26942436

Stappenplan

- 1 Opdracht analyseren:** bespreek de opdracht, bepaal de hoofdtaken en verdeel het werk.
- 2 Storyboard:** maak een storyboard van versie 0.1 en pre-pitch dit aan je challenge-owner en coaches op donderdagmiddag de 11de.
- 3 Hoofdtaken realiseren:** werk eerst de hoofdtaken uit, daarna de kleinere taken als extraatjes.
- 4 Videopitch:** maak een videopitch van maximaal twee minuten en bereid dit goed voor. Een pitchtraining en video-workshop worden gegeven.

De Scholenchallenge is een initiatief van Nationaal Programma Groningen, in samenwerking met Stichting Technasium en met steun van de provincies Groningen, Drenthe en Friesland.



Online Platform Discord

De hackathon is gedeeltelijk online via Discord. Elk team heeft eigen tekst- en audio/ videokanalen. Gebruik Discord om contact te houden met coaches en om planning en tools te vinden. Je vindt de link naar Discord op de deelnemerspagina via www.nationaalprogrammagroningen.nl/scholenchallenge

YouTube en Instagram

Gezamenlijke sessies worden live gestreamd op het [YouTube-kanaal](#) van Nationaal Programma Groningen. Ook op Instagram ([@wijhebbendetoekomst](#)) delen live-updates en exclusieve tips. De hackathon is live van donderdag 11 september 9.00 uur tot vrijdag 12 september 21.00 uur.

Altijd op de hoogte? Volg ons op instagram via [@wijhebbendetoekomst](#)



Prijzen

Je kunt mooie prijzen winnen:

- > **Overall winnaar:** € 400,- per team
- > **Beste design:** € 300,- per team
- > **Meeste impact:** per team € 300,- per team
- > **Publieksprijs:** per team € 200,- per team





Videocall tips & trucs

- > Gebruik een goede laptop of pc met webcam.
- > Verbind via een internetkabel voor een betrouwbare verbinding.
- > Gebruik een koptelefoon met microfoon.
- > Zorg voor goed licht op je gezicht, vermijd tegenlicht.
- > Kijk recht in de camera en minimaliseer afleidingen.
- > Zorg dat je laptop is opgeladen en heb een glas water bij de hand.
- > Hang een post-it bij de camera om je te herinneren om in de camera te kijken.

Benodigheden

- > Werk apparatuur: telefoon, laptop, opladers en externe beeldschermen.
- > Communicatiemateriaal: webcam, microfoon, headset.
- > Betrouwbare internetverbinding.
- > Softwaretools voor video en communicatie.
- > Overnachtingsspullen voor op school (slaapzak, tandenborstel, etc.).

De vijf challenges

Track 1 – Tech op de weg

Maak schoolomgevingen veiliger met slimme en praktische verkeersoplossingen.

Opdrachtgever: VVN, IT Hub Hoogeveen

Track 2 – Buurtbus 2.0

Ontwerp een flexibele, duurzame buurtbus die dorpen verbindt met belangrijke voorzieningen.

Opdrachtgever: Provincie Groningen

Track 3 – Energieneutrale mobiliteit

Bedenk hoe dorpen hun vervoer zelfstandig en duurzaam kunnen organiseren.

Opdrachtgever: Spark the Movement

Track 4 – De Groene Loper

Tover een straat om tot een groene, veilige en aantrekkelijke wandel- en fietsroute.

Opdrachtgever: IVN Natuureducatie

Track 5 – Mobiliteitshub

Ontwerp een slimme mobiliteitshub die verschillende vervoersvormen verbindt én functioneert als aantrekkelijk knooppunt voor de omliggende gebieden.

Opdrachtgever: Provincie Drenthe - Programma Bindwerk

Game on! Jouw hackathongids



Survivalbox

De survivalbox bevat goodies en snacks om je te ondersteunen tijdens de hackathon. Open deze box tijdens de gezamenlijke uitzending.

Pitchen

Aan het einde van de hackathon presenteer je jouw oplossing via een pitchvideo. Volg de workshop over video maken en stuur je pitchfilm op tijd in. De jury beoordeelt de video's tijdens de finale.

Coaches

Coaches zijn beschikbaar om je te helpen. Plan je vragen goed in en respecteer hun tijd.

Powerboosts en Workshops

Er zijn verschillende powerboostsessies en workshops om je te helpen, zoals ideeën genereren, video's maken en pitchen.

Pre-pitch

Presenteerversie 0.1 aan challenge-owners en coaches tijdens de pre-pitch.

Updates vanuit de Teams

We nemen regelmatig contact met je op om te vragen hoe het gaat en om ondersteuning te bieden.

time

Donderdag 11
september '25

table

Live te volgen:

 [@wijhebbendetoekomst](https://www.instagram.com/wijhebbendetoekomst)

 [Nationaal Programma Groningen](https://www.youtube.com/NationaalProgrammaGroningen)

Vanaf... Activiteit

- | | |
|-----------|--|
| 09.00 uur | Voorprogramma en start livestream
Uitleg over hoe de komende 30 uur eruit gaat zien én uitleg over de systemen waar je mee gaat werken. |
| 09.30 uur | Update vanuit teams - Reizende-reporters gaan langs bij de scholen
Hoe gaat het er op de scholen aan toe? Kijk mee via de live-stream! |
| 10.00 uur | Start hackathon dag 1
Zoek je teamgenoten op en maak een fijne werkplek samen |
| 10.30 uur | Powerboost - Leer meer over je challenge en stel vragen
Uitleg door challenge-owners over de opdracht en wat je moet gaan opleveren. |
| 11.00 uur | Update vanuit teams - Reizende-reporters gaan langs bij de scholen
Hoe gaat het er op de scholen aan toe? Kijk mee via de live-stream! |
| 11.30 uur | Powerboost - Hoe kom ik op een goed idee?
Heel veel ideeën of weet je niet waar je moet beginnen? In deze workshop geven we je tips en tricks. |
| 12.30 uur | Update vanuit teams - Reizende-reporters gaan langs bij de scholen
Welke eerste ideeën zijn er op de andere scholen ontstaan? Kijk mee via de live-stream! |
| 14.00 uur | Pre-pitches - Presenteer versie 0.1 aan de challenge-owner en coaches
Ben je op de goede weg? Tijdens deze pitch kun je nog alle vragen stellen. |
| 15.00 uur | Update vanuit teams - Reizende-reporters gaan langs bij de scholen
Welke eerste ideeën zijn er op de andere scholen ontstaan? Kijk mee via de live-stream! |
| 17.00 uur | Powerboost - Hoe maak ik mijn pitch leuk en informatief?
Een idee bedenken is één ding, maar het goed overbrengen aan je publiek is twee. Leer hoe je een toffe videopitch kunt maken. |

time

Donderdag 11
september '25

table

Live te volgen:

 [@wijhebbendetoekomst](https://www.instagram.com/wijhebbendetoekomst)

 [Nationaal Programma Groningen](https://www.youtube.com/NationaalProgrammaGroningen)

Vanaf... Activiteit

- | | |
|-----------|--|
| 18.00 uur | Update vanuit teams - Reizende-reporters gaan langs bij de scholen
Hoe staat het ervoor en hoe is sfeer op de andere scholen? Kijk mee via de live-stream! |
| 20.00 uur | Pubquiz - Win een wildcard voor de finale |
| 21.00 uur | Update vanuit teams - Reizende-reporters gaan langs bij de scholen
Hoe ging de pubquiz en gaat er geslapen, gespeeld of gewerkt worden vanavond? |

time

Vrijdag 12
september '25

table

Live te volgen:

 [@wijhebbendetoekomst](https://www.instagram.com/wijhebbendetoekomst)

 [Nationaal Programma Groningen](https://www.youtube.com/NationaalProgrammaGroningen)

Vanaf... Activiteit

- | | |
|-----------|--|
| 09.00 uur | Update vanuit teams - Reizende-reporters gaan langs bij de scholen
Hoe zijn de teams de nacht doorgekomen? Kijk mee via de live-stream! |
| 09.30 uur | Powerboost - Hoe win ik een hackathon?
Willen jullie de hackathon winnen? Schuif dan aan bij deze powerboost voor de laatste tips en tricks. |
| 11.00 uur | Update vanuit teams - Reizende-reporters gaan langs bij de scholen
De spanning is om te snijden. Hoe staat het ervoor en hoe is sfeer op de andere scholen? Kijk mee via de live-stream! |
| 12.00 uur | Update vanuit teams - Reizende-reporters gaan langs bij de scholen
Hoe gaat het er op de scholen aan toe? Kijk mee via de live-stream! |
| 14.00 uur | Update vanuit teams - Reizende-reporters gaan langs bij de scholen
Hoe bereidt iedereen zich voor op de pitches? Kijk mee via de live-stream! |
| 16.00 uur | Einde hackathon- Vergeet niet je pitchfilm in te sturen!
Lever je pitch in én rust even uit. |
| 18.00 uur | Finale - Pitch jullie idee bij de jury
Laat je ouders weten dat ze live mee kunnen kijken tijdens de pitches! |
| 20.00 uur | De jury gaat in beraad |
| 20.00 uur | Tijd om te stemmen
Stem op de publieksprijs. Klasgenoten, familie en vrienden kunnen vanaf nu op jullie stemmen! Houd hiervoor YouTube in de gaten. |
| 20.30 uur | Bekendmaking winnaars |