

# hack pack

Informatie voor deelnemers  
15 en 16 september 2022

Volg jij ons al?

 @wijhebbendetoekomst

 [nationaalprogrammagroningen.nl/scholenchallenge](https://nationaalprogrammagroningen.nl/scholenchallenge)

wij hebben  
de toekomst

nationaal programma  
groningen

# Wij hebben de toekomst

**‘Wij hebben de toekomst’ is een te gekke scholenchallenge voor studenten en leerlingen van technasium-, vmbo- en mbo-scholen in Groningen, Drenthe en Friesland met als thema energie. Een challenge die start met deze hackathon, waarin je dertig uur lang de strijd aangaat met 34 andere teams en meer dan 200 leeftijdsgenoten. En daarna?**

Dan ga je met je klas aan de slag om het idee uit te werken. Op 11 november, acht weken later, is de Dragons’ Den en geven jullie een presentatie in het provinciehuis. Dit doe je in de provincie waar je school staat. Voor het ontwikkelen van de beste oplossing in elke provincie is een startbedrag beschikbaar om het uit te (laten) voeren.

## Hackathon

Terug naar de hackathon! Tijdens de hackathon gaat elk team, met daarin vier tot zes deelnemers, dertig uur non-stop op school bezig met het uitwerken van een oplossing voor één van de vier energievraagstukken. Je krijgt in een korte tijd te maken met verschillende aspecten van duurzaamheid, techniek en planning, maar ook met marketing en oplossingsgericht denken. Dit alles in een omgeving waar van alles gebeurt, zowel online als offline, en in het gezelschap van strijdlustige leeftijdsgenoten. Komen jullie er niet uit en kan je wel wat extra kennis gebruiken? Er zijn coaches aanwezig die je om tips kunt vragen, hierover later meer.

## Eerste versie van jullie product

Het doel van de Hackathon is om in een korte tijd een oplossing voor een energievraagstuk te bedenken en die uit te werken in een Minimum Viable Product (MPV). Dit is de eerste versie van jullie oplossing. Het is een soort prototype. Het bouwen van een minimale, maar goed werkende, versie van je uiteindelijke idee zorgt er namelijk voor dat je kan laten zien wat jullie bedacht hebben. De basis van het idee staat, dit werken jullie verder uit waardoor er steeds betere oplossingen/uitwerkingen ontstaan en jullie product keer op keer beter wordt.

## Stappenplan

**1** Begin met het goed doornemen van je casus en filter de hoofdtaken die je moet oplossen eruit. Overleg met je teamgenoten over hoe het product eruit zou moeten zien en wat het zou moeten kunnen. Bedenk uit welke blokken je product bestaat en verdeel het werk aan die blokken over verschillende teamgenoten.

**2** Maak een storyboard van hoe je productversie 0.1 eruit komt te zien. Deze versie van je product/concept ga je donderdagmiddag de 15<sup>e</sup> pre-pitchen aan de coaches. Zij zullen dan input geven voor de uitvoering. Deze allereerste versie zal waarschijnlijk flink verschillen van de uiteindelijke uitwerking, maar het geeft je een goede basis en een stip aan de horizon om naartoe te werken. Als onderweg blijkt dat een deel van het ontwerp/concept gewijzigd moet worden omdat het niet werkt, qua tijd niet haalbaar is of omdat er een betere oplossing bedacht is, dan is het niet erg om van het originele plan af te wijken en een nieuwe weg in te slaan (en versie 0.2, 0.3, etc. te starten).

**3** Om zo efficiënt mogelijk te werken kun je het beste de hoofdtaken realiseren en de kleinere bijtaken als 'bonus' beschouwen. Heb je de hoofdtaken binnen de tijd uitgewerkt en ben je tevreden? Dan zijn de kleinere taken extraatjes om je product er nog mooier uit te laten zien. Deze extraatjes zijn dan de spreekwoordelijke 'kersen op de taart'.

**4** Alle teams maken een videopitch van hun eindproduct van maximaal twee minuten. Bereid dit als team voor. Kies een teamgenoot die makkelijk voor een camera spreekt en maak een mooie presentatie van wat je hebt uitgewerkt. Besteed bij deze presentatie ook aandacht aan hoe je de casus hebt uitgewerkt en wat de stappen na de hackathon kunnen/zullen zijn om het product verder uit te werken in de weken erna. Om je met dit proces te ondersteunen wordt er een pitchtraining gegeven. Ook leren we je hoe je video's maakt. Coaches uit allerlei vakgebieden staan jullie op verschillende onderdelen bij. Vraag hun om hulp als je vastloopt of kennis tekort komt. Maak goed gebruik van deze kennis; hoe meer vragen jullie stellen des te wijzer je wordt!

## Online platform Discord

De hackathon is gedeeltelijk online daarom gebruiken we het platform Discord. Hiermee kan je makkelijk en efficiënt met elkaar tekst, geluid, video en beeldscherm delen. Elk team heeft een eigen tekst en audio-/videokanaal, dit kun je gebruiken als een soort breakout-room. Op Discord zijn kanalen aangemaakt waar je de gegevens van de coaches kunt vinden, maar ook de planning, links naar informatie, tools en nog véél meer. Tijdens de opening (in het voorprogramma) laten we zien hoe je met Discord werkt.

## YouTube en Instagram

Voor gezamenlijke sessies maken we gebruik van een livestream op het Youtube-kanaal van Nationaal Programma Groningen. Denk daarbij aan de opening, workshops en prijsuitreiking. Niet alles is live, de pre-pitches en de gamingsessies laten we niet op de stream zien. Daarover komen vast wel stukjes in de aftermovie. Die verschijnt een paar dagen na de hackathon.

We zenden op YouTube live uit van donderdag 15 september om 9.00 uur tot vrijdag 16 september 21.00 uur. Ook leuk voor klasgenoten, familie, vrienden; zij kunnen de hackathon vanuit huis volgen.

**Geef jij dit aan ze door?** Geef dan ook gelijk het instagramaccount @wijhebbendetoekomst door. Ook hierop doen we live verslag! Volg jij ons al?

## Prijzen?

Jazeker, er vallen zowel met de scholenchallenge als de hackathon mooie prijzen te verdienen! Zoals we al eerder schreven; voor het ontwikkelen van de beste oplossing in elke provincie kan je op 11 november een startbedrag winnen. Dat is niet het enige. Tijdens de hackathon gaat de vakjury de pitchfilmpjes bekijken, daarover vragen stellen en vervolgens in beraad om winnaars te kiezen. De winnaars winnen een mooie trofee en een geldprijs. Jullie kunnen één van drie onderstaande prijzen winnen én kans maken op de publieksprijs (alle vier vrij te besteden):

- > **Overall winnaar**, per team € 400,-
- > **Beste design**, per team € 300,-
- > **Meeste impact**, per team € 300,-
- > **Publieksprijs**, per team € 200,-

## Altijd op de hoogte?

Volg ons op instagram via

@wijhebbendetoekomst



**Let op:** klasgenoten, familie en vrienden kunnen jullie helpen om aan stemmen te komen voor de publieksprijs! Tijdens de finale op 16 september kunnen ze van 20.00 tot 20.30 uur, als de jury in beraad gaat, op jullie stemmen. Zorg dat ze ons op Instagram volgen via @wijhebbendetoekomst en het YouTubekanaal van Nationaal Programma Groningen in de gaten houden.

## Videocalls tips & trucs

- > Zorg voor een goede laptop of pc met webcam.
- > Sluit de laptop of pc het liefst via een internetkabel aan op internet, wifi is niet altijd snel genoeg en betrouwbaar.
- > Gebruik een koptelefoon met microfoon (of de oortjes van je mobiel). Dat voorkomt rondzingen en echo. Probeer niet te veel aan het draadje van je oortjes te zitten; het 'geritsel' is in de microfoon te horen.
- > Zorg voor ruim voldoende licht op je gezicht, zorg ervoor dat er licht van een lamp of dachtlicht op je gezicht schijnt.
- > Ga zeker niet voor een witte muur of iets met lampen op de achtergrond staan (dan zien we alleen een zwart silhouet).
- > Probeer zoveel mogelijk recht in de camera te kijken in plaats van naar het papier/scherm, ook al voelt dat wat vreemd.
- > Zorg voor zo min mogelijk afleiding op de achtergrond, geen voorbij lopende teamgenoten of andere aanwezigen.
- > Zorg dat je laptop opgeladen is, het liefst aangesloten op een netadapter, zodat de batterij niet halverwege de uitzending leeg is.
- > Zorg voor een glas water in de buurt tijdens de uitzending voor het geval dat je een droge keel of een hoestbui krijgt.
- > Kijk als je aan het woord bent in de camera, dit lijkt een open deur maar mensen vergeten dat 'in de spanning van de strijd'.
- > Hang een post-it aan je monitor/laptop, het liefst in de buurt van de camera, die je daaraan herinnert.
- > Iedereen heeft zijn eigen manier om de tekst over te brengen naar het publiek, weinig mensen kunnen het spontaan:
  - de beste manier is om het in hoofdpunten of zelfs helemaal uit te schrijven, wel oppassen dat het niet te 'oplezerig' gaat klinken
  - zet/hang de punten/tekst zo dicht mogelijk tegen de camera aan zodat het lijkt of je in de camera kijkt tijdens het lezen
  - tekst uitschrijven is mooi (want je kunt je dan volledig concentreren op het uitspreken van de tekst) maar besteed ook aandacht aan pauzes en de klemtoon.

## Benodigdheden

Het allerbelangrijkste is natuurlijk: een goed humeur, teamspirit én een flinke dosis creativiteit. Ook al werk je vanuit school, het is toch verstandig om te denken aan de volgende items:

- > Werkapparatuur zoals: telefoon, laptop, opladers en externe beeldschermen.
- > Communicatiemateriaal: een webcam, goede microfoon en een headset.
- > Een goede en betrouwbare internetaansluiting.
- > Je favoriete software-tools, we geven je tips over gratis tools die handig zijn voor deze hackathon (bijvoorbeeld video-software voor het maken van een filmpje).
- > Je overnacht op school, zorg voor wat spullen zodat je kunt slapen (ook al zal dat weinig gebeuren), een tandenborstel, slaapzak, etc.

# De vier challenges

Een hackathon draait om het aangaan van uitdagingen, het zoeken van uitwegen, het oplossen van problemen. We hebben vier mooie uitdagingen rondom het thema energie. In het voorprogramma (een uur voor de start van de hackathon) krijgen jullie meer informatie vanuit de opdrachtgevers (challenge-owners) over jullie challenge. Daarnaast geven de opdrachtgevers een workshop. Ook zijn er coaches aanwezig om jullie te helpen en vragen te beantwoorden... hier alvast een tipje van de sluier:

## De challenge van EnTrance: **Het mixen en balanceren van energievormen**

Er komen steeds meer verschillende soorten alternatieve energie. Allemaal met hun eigen karakteristieken, voor- en nadelen, maar ook momenten waarop ze wel en niet beschikbaar zijn. In deze challenge gaan jullie aan de slag met het mixen en balanceren van deze energievormen, zodat we ze lokaal en regionaal optimaal kunnen benutten.

## De challenge van het Lectoraat Ondernemen in Verandering: **Inzetten van energiebesparingen/-opbrengsten bij maatschappelijke problemen**

Kosten voor energie spelen helaas een steeds grotere rol in de maatschappij. In deze challenge ga je techniek inzetten vanuit een andere invalshoek: Hoe kun je opbrengsten/besparingen met energie creëren en inzetten voor het oplossen van sociaal maatschappelijke problemen zoals armoede in het algemeen, “noaberschap” en energiearmoede?

## De challenge van IT HUB Hoogeveen: **Bewustmaking van de invloed van gedrag op CO<sup>2</sup>-uitstoot via gaming of simulatie**

In de energietransitie speelt CO<sup>2</sup> een grote rol. Maar CO<sup>2</sup> is iets wat je niet kunt zien of kunt ruiken. Bewustwording van de invloed van CO<sup>2</sup> op ons klimaat en daarmee de noodzaak voor de energietransitie is heel belangrijk maar zeker bij jongeren nog onderbelicht. Hoe kun je gamification/stimulaties inzetten om vooral jongeren meer bewust te maken van de invloed van hun gedrag gekoppeld aan CO<sup>2</sup>?

## De challenge van Circulair Friesland: **Inzetten van natuurlijke oplossingen bij de energietransitie**

Techniek in de handen van slimme mensen kan veel problemen oplossen maar de natuur heeft veel problemen zelf al opgelost. Duizenden jaren evolutie hebben gezorgd dat er natuurlijke oplossingen zijn waar we als mens veel van kunnen leren en afkijken. Hoe zet je natuurlijke oplossingen in bij de energietransitie?

## Survivalbox

Een hackathon is niet niks, dertig uur onder hoge druk met zijn allen aan het werk is een flinke prestatie. Het is belangrijk om jezelf in goede conditie te houden; dus goed eten, drinken en de vitamines niet vergeten!

Maar... de boog kan niet altijd gespannen staan dus we hebben een survivalbox gemaakt met daarin een aantal goodies en snacks die je zullen helpen deze uren door te komen.

**Let op: we gaan met z'n allen tegelijk de survivalbox openen in de uitzending dus nog niet openen!**

## Pitchen

Aan het einde van de hackathon presenteer je aan de jury waaraan jullie gewerkt hebben en welke oplossing jullie team heeft. Dit doen jullie door online een pitchfilmpje in te sturen. Ideaal: je kunt gerust foutjes maken, dingen overdoen en opnieuw opnemen. Net zolang tot jullie tevreden zijn! Met een beetje knip- en plakwerk maak je een mooie video en overtuig je de jury dat jullie idee het beste is en een prijs verdient.

Om jullie te helpen, organiseren we een extra powerboost (workshop) over het maken van filmpjes en laten we gratis tools zien die je daarvoor kunt gebruiken.

**Let op: vrijdag 16 september om 16.00 uur, dertig uur na de start van de hackathon moeten alle filmpjes ingeleverd zijn.**

De challenge-owners en coaches nomineren per challenge drie of vier filmpjes. Tijdens de finale, die start om 18.00 uur, laten we de jury de genomineerde video's zien en zijn de teams online aanwezig om vragen te beantwoorden. Ook als je niet genomineerd bent is het belangrijk dat je online klaarzit, je kan dan namelijk de publieksprijs winnen.



**Niet  
openen vóór  
15 september  
09.30 uur!**

p.s. als je allergisch bent voor bepaalde voedingsstoffen, check dan voor de zekerheid de ingrediënten

## Coaches

Een hackathon is een soort snelkookpan... onder hoge druk (in dit geval tijdsdruk) kun je veel mooie dingen bereiken. Die tijdsdruk zorgt ervoor dat teams meer focus hebben en sneller bijzaken van hoofdzaken gaan scheiden. Doordat de teams zo 'hard gaan' lopen ze ook sneller tegen een denkbeeldige muur. Een bekend spreekwoord uit de startup wereld is: "If you're not stuck, you're not pushing hard enough." Speciaal om de teams te helpen zo snel mogelijk weer verder te kunnen hebben we een klein legertje aan begeleiding, experts met kennis en andere hulptroepen standby. Deze coaches willen niets liever dan de teams een virtueel duwtje in de rug geven. De begeleiders mogen het werk niet voor je doen maar ze mogen je wel in de goede richting wijzen en met je sparren over jullie ideeën. Deze mensen zijn niet allemaal 100% van de tijd beschikbaar. Ze hebben vaak ook nog een baan, dus wees zuinig op ze en bel ze niet midden in de nacht. Spreek met de coaches af wanneer ze beschikbaar zijn of stuur ze een berichtje met de vraag expert contact op te nemen, dat werkt altijd goed.

# Powerboost en workshops

**Tijdens de hackathon organiseren we allerlei workshops en presentaties. We hebben verschillende experts weten te strikken die hun kennis en kunde met jullie willen delen. Het online volgen van deze ‘powerboostsessies’ is niet verplicht, maar heeft wel voordelen voor je team als één of enkele teamleden de sessies bijwonen. Ondertussen kan de rest van het team natuurlijk gewoon doorwerken aan de oplossing. We organiseren powerboosts op het gebied van: Discord, de challenge, hoe kom ik op een goed idee, hoe maak ik een filmpje, hoe win ik een hackathon en we organiseren een pitchcursus.**

## Pre-pitch

Een verplicht event voor alle deelnemers op de eerste dag van de hackathon. Tijdens dit moment geven jullie een presentatie aan de challenge-owner en coaches over hoe versie 0.1 van jullie product/concept eruit komt te zien. De coaches hebben de opdracht om jullie aanwijzingen, hints, tips en andere hulp te bieden bij het zoeken naar een oplossing. We zullen alle teams hiervoor één voor één oproepen.

**Ter voorbereiding op de pre-pitch:** begin met een idee en ontwerp een conceptoplossing, benoem de voor- en nadelen én reken de oplossing door. Bedenk hoe haalbaar de oplossing is. In de weken na de hackathon gaan jullie deze oplossingen verder uitwerken en presenteren op 11 november tijdens de Dragons' Den. Bekijk je oplossing vanuit diverse invalshoeken: duurzaamheid, efficiency, besparingen (ook op lange termijn), overlast voor omgeving, etc. Maak hiervan een mooie video en overtuig de jury dat jouw team de beste oplossing heeft gevonden voor de challenge.

## Serious gaming

Alle teams kunnen de eerste dag een spannend online spel spelen onder begeleiding van gamemasters. Dit is niet zomaar een spelletje FIFA maar een spannende ‘serious game’. In 25 minuten leer je skills die kunnen helpen bij het samenwerken in een team en dus het winnen van een hackathon!

## Updates vanuit de teams

Tijdens de hackathon nemen we vanuit de studio af en toe (video)contact met jullie op om te vragen hoe het gaat. Misschien kunnen we jullie ergens bij helpen of maken we gewoon een gezellig praatje. Op die manier krijg je ook een beetje gevoel bij hoe het met andere teams gaat.

# time

Donderdag  
15 september  
2022

# table

## Live te volgen:



@wijhebbendetoekomst



Nationaal Programma Groningen

## Vanaf...

## Activiteit

|           |                                                                                                                     |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 09.00 uur | Voorprogramma en start livestream                                                                                   |
| 10.00 uur | Start hackathon dag 1                                                                                               |
| 10.30 uur | Powerboost - Leer meer over je challenge en stel vragen                                                             |
| 11.30 uur | Powerboost - Hoe kom ik op een goed idee?                                                                           |
| 12.30 uur | Updates vanuit de teams                                                                                             |
| 13.00 uur | Serious gaming - Leer skills die helpen om de hackathon te winnen. Tussen 13.00 en 18.00 uur roepen we de teams op! |
| 14.00 uur | Pre-pitches - Presenteer versie 0.1 aan de challenge-owner en coaches                                               |
| 18.00 uur | Updates vanuit de teams                                                                                             |
| 19.00 uur | Powerboost - Pitchen                                                                                                |
| 20.00 uur | Pubquiz - Win een wildcard voor de finale                                                                           |

www.wij hebben  
de toekomst

nationaal programma  
groningen



Technasium



Alfa-college



Hanzehogeschool  
Groningen  
University of Applied Sciences

# time

Vrijdag  
16 september  
2022

# table

**Live te volgen:**

 @wijhebbendetoekomst

 Nationaal Programma Groningen

**Vanaf...**

**Activiteit**

|           |                                                                                                                              |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 09.00 uur | Start hackathon dag 2 - Ochtendgymnastiek                                                                                    |
| 09.30 uur | Updates vanuit de teams                                                                                                      |
| 10.00 uur | Powerboost - Hoe win ik een hackathon?                                                                                       |
| 11.00 uur | Powerboost - Hoe maak ik een filmpje?                                                                                        |
| 16.00 uur | Einde hackathon - Vergeet niet je pitchfilm in te sturen!                                                                    |
| 18.00 uur | Finale - Pitch jullie idee aan de jury                                                                                       |
| 20.00 uur | De jury gaat in beraad                                                                                                       |
| 20.00 uur | De link voor het stemmen op de publieksprijs staat open: klasgenoten, familie en vrienden kunnen vanaf nu op jullie stemmen! |
| 20.30 uur | Bekendmaking winnaars                                                                                                        |
| 21.00 uur | Het zit erop!                                                                                                                |

**www.wij hebben  
de toekomst**

nationaal programma  
groningen



Technasium

 **Alfa-college**



**Hanzehogeschool  
Groningen**  
University of Applied Sciences

# Contact

Vragen?  
Stel ze gerust!

info@whatthehackathon.nl  
**Adri Wischmann** 06 26942436  
**Diem Do** 06 13237450

Deze scholenchallenge is een samenwerking van:

nationaal programma  
 groningen



Technasium



Alfa-college



Hanzehogeschool  
Groningen  
University of Applied Sciences

Deelnemende partijen:

provinsje fryslân  
provincie fryslân



provincie  
 groningen

provincie Drenthe



Noorderpoort

praedinius  
GYMNASIUM



**Nassau College**  
Oog voor elkaar!



**Nassau College**  
Aa en Hunze



de  
nieuwe  
veste

RvEG

Roelof van Echten College  
christelijk voortgezet onderwijs



HONDRUG  
COLLEGE

CSG *Liudger*

Stellingwerf College



Linde  
College

WHAT THE  
HACKATHON